

Универсальное программное обеспечение для сетевых устройств NETShe.

Руководство пользователя

Часть 11. Настройка проброса USB порта/устройства по IP-сети

Станислав Корсаков, ООО «Нетше лаб»

(с) 2009-2013

Ярославль

Оглавление

Настройка проброса USB-порта/устройства по IP-сети.....	3
Поддержка USB-портов/устройств в ПО на базе NETShe.....	3
Экспорт USB-порта/устройства на удаленное устройство.....	3
Импорт USB-порта/устройства на текущее устройство.....	4

Настройка проброса USB-порта/устройства по IP-сети

Поддержка USB-портов/устройств в ПО на базе NETSHe

В прошивках на основе NETSHe реализована поддержка USB-портов и устройств, как реализованных аппаратно, так и виртуальных портов, физически находящихся на другом устройстве, либо экспортируемых на другое устройство.

Далее мы рассмотрим вопрос настройки проброса USB-портов/устройств по IP-сети: экспорта USB-порта (режим «сервера») и доступа к удаленному USB-порту (режим «клиента»).

Следует заметить, что работоспособность проброса обеспечивается только между устройствами под управлением NETSHe. Проброс осуществляется по протоколу UDP.

Экспорт USB-порта/устройства на удаленное устройство.

Настройка экспорта последовательного порта выполняется при выборе пункта меню «Службы-Проброс последовательных портов по IP-сети».

Для настройки, разрешаем проброс USB; включаем «Работать как сервер». Указываем реальное USB-устройство, которое будет экспортироваться.

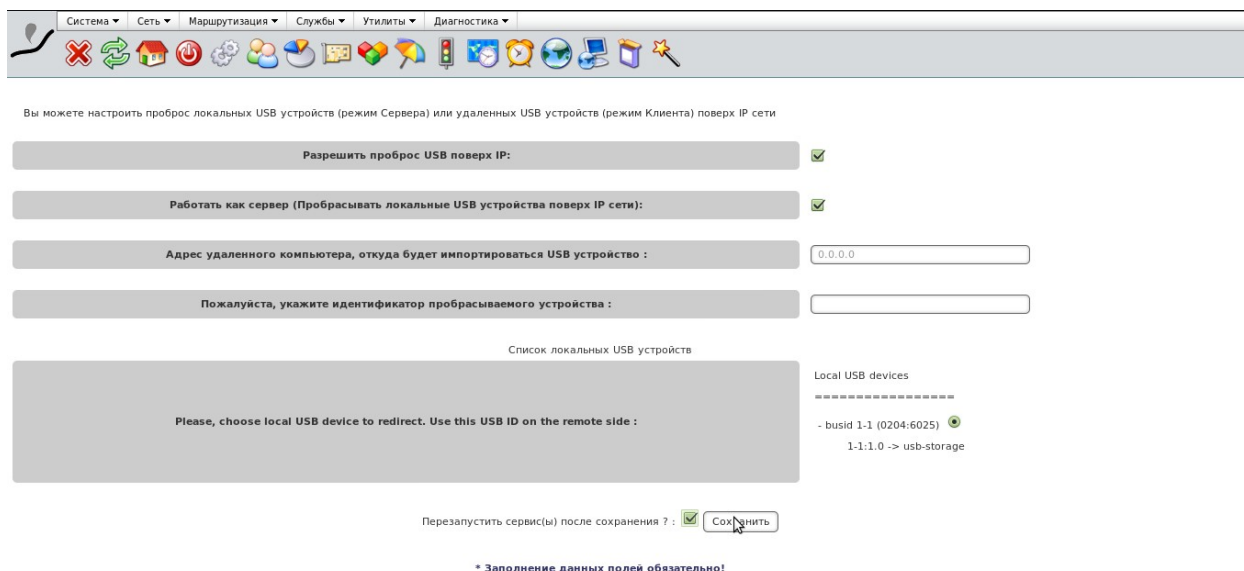


иллюстрация настройки проброса USB-порта/устройства в режиме сервера.

Импорт USB-порта/устройства на текущее устройство.

Для настройки, разрешаем проброс USB; убираем галочку «Работать как сервер». Указываем идентификатор USB-устройства, которое будет импортироваться на текущее устройство (Идентификатор можно посмотреть на сервере).

Не забываем указать адрес компьютера, экспортирующего USB порт.

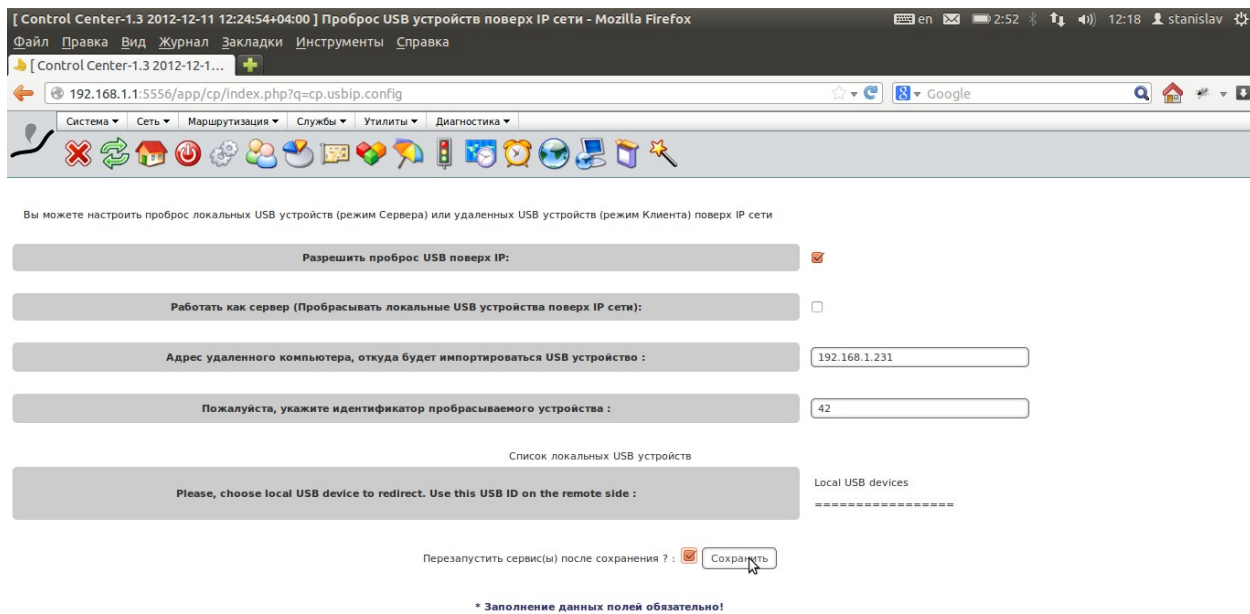


Иллюстрация настройки проброса USB в режиме клиента.

По завершению настройки включаем галочку «Перезапустить сервисы после сохранения» и нажимаем кнопку «Сохранить».